

L'électricité

Objets à piles, lumière, sécurité : premiers pas avec l'électricité



L'enfant découvre l'**usage** d'objets à piles et leurs parties, et constate qu'ils fonctionnent ou non ; l'analyse des pannes viendra à l'élémentaire. La **sécurité** est au cœur de cette première approche.

Ce que dit le programme

Programme de l'école maternelle (2025) • « Découvrir les objets et les matériaux »

Avant 4 ans

- Utiliser des objets, connaître leur nom et leur fonction

À partir de 5 ans

- Identifier et prévenir les **risques** liés à certains objets
- Éteindre la lumière en sortant d'une salle vide

Et aussi

- Programmer un robot (3 à 5 instructions)
- Le mot « électricité » n'est pas cité

Ce qu'il faut savoir

Piles ou secteur ?

Lampe de poche, jouet : **piles**.
Lampe de bureau : **prise** (secteur).
Seuls les objets à piles se manipulent en classe.

Pourquoi ça marche ?

La pile est une réserve d'énergie. Il faut qu'elle soit **bien placée** (+ et -), avec de bons contacts, interrupteur sur « marche ».

Les piles, avec précaution

Jamais à la bouche : les **piles boutons** avalées sont très dangereuses. On ne démonte pas une pile, on la recycle.

Les idées des enfants

Ce que l'enfant dit souvent...

« La lampe s'allume toute seule. »

« La prise, c'est comme une pile. »

... et ce que l'on sait

Elle a besoin d'une pile et d'un interrupteur sur « marche ».

Non : l'électricité de la prise est dangereuse, on n'y touche jamais.

Pistes pour la classe

Le grand tri

Trier des objets : à piles, sur prise, sans électricité.

Dans la lampe

Démonter une lampe de poche, nommer ses parties, la remonter.

Le jouet en panne

Pile retournée ou absente ? On cherche ensemble.

Petit robot

Programmer un robot de sol pour atteindre une case.

Pour aller plus loin

liens cliquables

› [Module « Objets électriques »](#) : le module cycle 1 de l'École des Sciences

› [Module « Beebot »](#) : programmer un robot en maternelle

› [Découvrir le monde au cycle 1](#) : ressources Éduscol maternelle

› [Électricité : fiche pour le professeur](#) : connaissances Éduscol

Liens avec les autres domaines

Langage oral : nommer les objets et leurs parties.

Écocitoyenneté : éteindre la lumière, recycler les piles.

Sécurité : repérer les dangers de la maison, les prises, l'eau.

Explorer le monde : se repérer dans l'espace avec un robot.